

## آموزش پایتون

## آموزش پایتون از پایه : شروع به کار

### لینک مطلب :

<http://code.tutsplus.com/articles/python-from-scratch-getting-started--net-19909>

به آموزش پایتون از پایه خوش آمدید ، جایی که تمام ریز کاری های پایتون رو از پایه می آموزید.

در این درس اول ، ما یک نسخه انتخاب می کنیم ، پایتون را نصب می کنیم ، و بعد اسکریپت اجباری سلام به دنیا (Hello World!) رو می سازیم . اگر با پایتون آشنایی دارید از این درس بگذرید و به درس های جلوتر رجوع کنید .

### انتخاب یک نسخه

#### (انتخاب نسخه درست مهم است)

در حال حاضر دو نسخه از پایتون در حال توسعه هست : x.2 و x.3 . این مهم است که درست انتخاب کنید ، به این دلیل که تفاوت های زیادی بین این دو وجود دارد . وقتی که یکی از آن ها را یاد گرفتید ، این سخته که به دیگری مهاجرت کنید . در این مجموعه ، ما با نسخه 2.7.1 کار می کنیم . شما اگر مایلید میتونید از این نسخه برای همراهی با آموزش های ما پیش برید . همین طور که گفته شد ، بیشتر کارها باید با یکی از دو نسخه انجام شود . نسخه دو خیلی بیشتر از کتاب خانه های نسل سوم (third party libraries) پشتیبانی میکنه ، اگر چه نسخه سه خصوصیات بیشتری داره ، و تعدادی از باگ ها حذف و پیشرفت هایی صورت گرفته . برای آسان تر کردن کارها ، بیشتر خصوصیات که به نسخه سوم اضافه شده در نسخه دوم نیز اضافه شده ، پس نگرانی زیادی برای تفاوت ها وجود نداره .

### نصب مفسر (Interpreter)

وقتی که نسخه را انتخاب کردید ، وقت نصب است . نسخه پایتون را برای سیستم عامل خود دانلود ، و فایل نصبی را اجرا کنید تا نصب شود . در حال حاضر سه روش برای استفاده از پایتون هست :

**پایتون شل (Python Shell)** – به شما اجازه میده فرمان ها را خط به خط اجرا کنید  
**محیط برنامه نویسی گرافیکی (IDLE GUI)** – به شما اجازه میده اسکریپت های پیچیده

تری بنویسید ، و در آخر آنها را اجرا کنید .

**ویرایشگر متنی (Text Editor) –** هر ویرایشگری که در سیستم عامل شما کار می کند . شما بعدا میتوانید با پسوند py آن را ذخیره ، و از شل اجرا کنید .

برای حال ، شل را اجرا کنید برای اینکه ببینیم درست کار میکند یا نه . در ویندوز ، به محلی که پایتون را نصب کردید بروید . به صورت پیش فرض ، باید در <C:\python27> باشد ، python.exe را اجرا کنید . اگر در مک یا لینوکس هستید ، ترمینال را اجرا کنید و بعد python را تایپ و اینتر را بزنید .

من خودم IDLE را برای استفاده نا مناسب میدونم ، پس برای بیشتر این سری آموزش ها ما از یک ویرایشگر کد استاندارد استفاده می کنیم . اگر ترجیح می دهید که از IDE استفاده کنید ، بسیاری از آنها موجود هستن :

PyScripter (برای ویندوز)

اکلیپس با افزونه PyDev (برای تمام سیستم عامل ها)

نت بینز برای پایتون (ویندوز ، مک ، لینوکس ، سولاریز)

ویژوال استودیو با ابزار پایتون (ویندوز)

Eric IDE بهترین در لینوکس و در مرکز نرم افزار لینوکس هم هستش .

## **!Hello World**

حالا که آماده ایم ، بیایید اولین برنامه کوچک پایتون خود را بنویسیم ! به شل بروید و خط زیر را تایپ کنید :

```
print "Hello World!"
```

و اینتر را بزنید . عبارت داخل پرانتز باید نمایان بشه .

و همین ، به همین سادگی بود . اولین برنامه پایتون خود را نوشتید ! الان موقع خوبی هستش که یکی از تفاوت های نسخه دو و سه پایتون را بگم : print را از یک جمله (statement) به یک تابع (function) تغییر دادند . خیلی زیاد نگران معنی کلمات نباشید فعلا . تمام چیزی که باید بدونید همین هست ، اگر نسخه سه را انتخاب کردید ، باید به جای خط بالا اینطور بنویسید :

```
print ("Hello World!")
```

تنها تفاوت این است که شما از پرانتز استفاده نکردید . ما درباره دلیل تخصصی این موضوع در

درس های بعدی می آموزیم .

## جمع بندی

پس در این درس ، ما ابزار پایتون را نصب کردیم ، درباره بهترین ابزار کد نویسی بحث کردیم ، و اولین برنامه خود را نوشتیم . اگر سوالی داشتید ، من خوشحال میشم که در قسمت نظرات به آن ها جواب بدم ، امیدوارم در آینده هم همراه من باشید .

مترجم : علی مرادی

ایمیل : [adeadmarshal@gmail.com](mailto:adeadmarshal@gmail.com)